

# **UNIVERSIDAD DE CASTILLA - LA MANCHA GUÍA DOCENTE**

## **DATOS GENERALES**

Asignatura: INFORMÁTICA INDUSTRIAL

Tipología: OBLIGATORIA

Grado: 418 - GRADO EN INGENIERÍA ELECTRÓNICA INDUSTRIAL Y

AUTOMÁTICA (TO-2021)

Centro: 303 - E.ING. INDUSTRIAL Y AEROESPACIAL TOLEDO

Curso: 3

Lengua principal de

impartición: Uso docente de

otras lenguas: Página web: https://www.uclm.es/toledo/eiia

Código: 56507 Créditos ECTS: 6

Curso académico: 2022-23

Grupo(s): 40

Duración: Primer cuatrimestre

Segunda lengua:

English Friendly: N

Bilingüe: N

Profesor: JUAN MORENO GARCIA - Grupo(s): 40							
Edificio/Despacho	Departamento	Teléfono	Correo electrónico	Horario de tutoría			
Sabatini / 1.56	TECNOLOGÍAS Y SISTEMAS DE INFORMACIÓN	926051653	juan.moreno@uclm.es	Disponible en https://intranet.eii-to.uclm.es/tutorias			
Profesor: FRANCISCO MOYA FERNANDEZ - Grupo(s): 40							
Edificio/Despacho	Departamento	Teléfono	Correo electrónico	Horario de tutoría			
ISahatini 3º nlanta	TECNOLOGÍAS Y SISTEMAS DE INFORMACIÓN	926295483	francisco.moya@uclm.es	Disponible en https://intranet.eii-to.uclm.es/tutorias			

## 2. REQUISITOS PREVIOS

Para cursar esta asignatura con el mayor aprovechamiento, el estudiante deberá haber adquirido los conocimientos que se derivan de la obtención de las competencias relacionadas con el uso y programación de los ordenadores, sistemas operativos, bases de datos y programas informáticos con aplicación eningeniería, así como con el conocimiento aplicado de instrumentación electrónica.

#### 3. JUSTIFICACIÓN EN EL PLAN DE ESTUDIOS, RELACIÓN CON OTRAS ASIGNATURAS Y CON LA PROFESIÓN

La asignatura de Informática Industrial debe proporcionar una base suficiente que permita al alumno conocer las técnicas básicas que permitan emplear el computador en el control de los procesos industriales, el intercambio de información, el control de sistemas en tiempo real y la gestión de recursos entre sistemas informáticos industriales de manera distribuida, así como mostrar las implementaciones existentes en la actualidad y su previsible evolución.

## 4. COMPETENCIAS DE LA TITULACIÓN QUE LA ASIGNATURA CONTRIBUYE A ALCANZAR

## Competencias propias de la asignatura

Código Descripción

Que los estudiantes hayan demostrado poseer y comprender conocimientos en un área de estudio que parte de la base de la CB01

educación secundaria general, y se suele encontrar a un nivel que, si bien se apoya en libros de texto avanzados, incluye también

algunos aspectos que implican conocimientos procedentes de la vanguardia de su campo de estudio

Que los estudiantes sepan aplicar sus conocimientos a su trabajo o vocación de una forma profesional y posean las competencias que **CB02** 

suelen demostrarse por medio de la elaboración y defensa de argumentos y la resolución de problemas dentro de su área de estudio

Que los estudiantes tengan la capacidad de reunir e interpretar datos relevantes (normalmente dentro de su área de estudio) para emitir juicios que incluyan una reflexión sobre temas relevantes de índole social, científica o ética

Que los estudiantes puedan transmitir información, ideas, problemas y soluciones a un público tanto especializado como no

especializado

Que los estudiantes hayan desarrollado aquellas habilidades de aprendizaje necesarias para emprender estudios posteriores con un **CB05** 

alto grado de autonomía

CEE10 Conocimiento aplicado de informática industrial y comunicaciones.

Conocimiento en materias básicas y tecnológicas, que capacite para el aprendizaje de nuevos métodos y teorías, y dote de CG03

versatilidad para adaptarse a nuevas situaciones.

Capacidad de resolver problemas con iniciativa, toma de decisiones, creatividad, razonamiento crítico y de comunicar y transmitir CG04

conocimientos, habilidades y destrezas en el campo de la Ingeniería Industrial.

CG06 Capacidad para el manejo de especificaciones, reglamentos y normas de obligado cumplimiento.

CT01 Conocer una segunda lengua extranjera.

CT02 Conocer y aplicar las Tecnologías de la Información y la Comunicación.

CT03 Utilizar una correcta comunicación oral y escrita.

## 5. OBJETIVOS O RESULTADOS DE APRENDIZAJE ESPERADOS

## Resultados de aprendizaje propios de la asignatura

Descripción

**CB03** 

**CB04** 

Capacidad para diseñar e implementar sistemas de monitorización tipo SCADA.

Capacidad para diseñar sistemas de comunicación en el ámbito industrial.

Capacidad para planificar redes de interconexión entre dispositivos de un sistema productivo mediante buses de campo.

Capacidad para planificar una aplicación basada en sistemas en tiempo real.

Conocer la estructura básica de un sistema informático en el ámbito industrial. Conocer las características de los periféricos industriales.

## 6. TEMARIO

Tema 1: Sistemas SCADA.

Tema 2: Fundamentos de Computadores.

Tema 3: Periféricos Industriales.

Tema 4: Redes de Comunicaciones Industriales.

Tema 5: Buses de Campo.

Tema 6: Sistemas de Control de Tiempo Real.

7. ACTIVIDADES O BLOQUES DE	ACTIVIDAD Y METODOLOGÍA						
Actividad formativa	Metodología	Competencias relacionadas (para títulos anteriores a RD 822/2021)	ECTS	Horas	Ev	Ob	Descripción
Enseñanza presencial (Teoría) [PRESENCIAL]	Método expositivo/Lección magistral	CB03 CB05 CEE10 CG03 CG06 CT01 CT02	1.2	30	N	-	Se impartirán 2 horas semanales de clase de teoría en las que se desarrollarán los conceptos básicos de cada uno de los temas de la asignatura.
Resolución de problemas o casos [PRESENCIAL]	Resolución de ejercicios y problemas	CB01 CB02 CB03 CB04 CEE10 CG03 CG04 CG06 CT02 CT03	0.4	10	N	-	Durante esta hora semanal se dedicará la clase a estudiar casos prácticos y ejercicios con el fin de ayudar al estudiante a comprender los métodos de resolución de los distintos problemas propuestos. Se podrá utilizar el ordenador portátil en estas sesiones cuando proceda su uso.
Enseñanza presencial (Prácticas) [PRESENCIAL]	Prácticas	CB01 CB02 CB03 CB04 CEE10 CG03 CG04 CG06 CT02 CT03	0.6	15	S	s	Durante estas horas el alumno dispondrá de tiempo para realizar las prácticas de al asignatura bajo la supervisión del profesor. Las soluciones a dichas prácticas serán suministradas por el profesor para que el alumno pueda comprobar la solución de las mismas.
Evaluación Formativa [PRESENCIAL]	Pruebas de evaluación	CB01 CB02 CB03 CB04 CB05 CEE10 CG03 CG04 CG06 CT01 CT02 CT03	0.2	5	S	S	Consistirán en la realización de dos pruebas relacionadas tanto con aspectos teóricos como prácticos de la asignatura. Una de ellas corresponde a la evaluación de los contenidos teóricos de la asignatura, mientras que la segunda corresponde a la evaluación de las prácticas y se realizará en el aula de ordenadores. Será necesaria una calificación igual o superior a 4 puntos sobre 10 en estas pruebas para poder eliminar materia en la prueba final. Para superar la asignatura es necesario obtener una nota media entre estas dos pruebas de 5 puntos sobre 10.
Estudio o preparación de pruebas [AUTÓNOMA]	Trabajo autónomo	CB01 CB02 CB03 CB04 CB05 CEE10 CG03 CG04 CG06 CT01 CT02 CT03	3.6	90	N	-	El alumno deberá organizar su trabajo para poder afrontar las pruebas de finales que se establecen por cada uno de los temas adquiriendo las competencias de la asignatura.
	Créditos tota	Total: les de trabajo presencial: 2.4	6	150		Нс	oras totales de trabajo presencial: 60
							oras totales de trabajo presenciai: 60 oras totales de trabajo autónomo: 90
Créditos totales de trabajo autónomo: 3.6						- 11	orao totalos de trabajo autorionio. 30

Ev: Actividad formativa evaluable

Ob: Actividad formativa de superación obligatoria (Será imprescindible su superación tanto en evaluación continua como no continua)

8. CRITERIOS DE EVALUACIÓN Y VALORACIONES			
Sistema de evaluación	Evaluacion continua	Evaluación no continua*	Descripción
Prueba final	60.00%	60.00%	Incluirá cuestiones teórico-prácticas y/o resolución de problemas relacionados con los contenidos de la asignatura. Será necesaria una calificación igual o superior a 4 puntos sobre 10 para superar la asignatura.
Realización de prácticas en laboratorio	40.00%		Examen de prácticas en el aula de ordenadores que consistirá en la programación de una práctica de complejidad similar a la

			realizadas en las prácticas de la asignatura.
Total:	100.00%	100.00%	

<sup>\*</sup> En **Evaluación no continua** se deben definir los porcentajes de evaluación según lo dispuesto en el art. 4 del Reglamento de Evaluación del Estudiante de la UCLM, que establece que debe facilitarse a los estudiantes que no puedan asistir regularmente a las actividades formativas presenciales la superación de la asignatura, teniendo derecho (art. 12.2) a ser calificado globalmente, en 2 convocatorias anuales por asignatura, una ordinaria y otra extraordinaria (evaluándose el 100% de las competencias).

## Criterios de evaluación de la convocatoria ordinaria:

## Evaluación continua:

El alumno que se presente a esta convocatoria deberá realizar la prueba final, así como un examen práctico en el laboratorio. Será necesaria una calificación igual o superior a 4 puntos sobre 10 en estas pruebas para poder eliminar materia para la convocatoria ordinaria o extraordinaria. Para superar la asignatura es necesario obtener una nota media entre estas dos pruebas de 5 puntos sobre 10.

#### Evaluación no continua:

El alumno que se presente a esta convocatoria deberá realizar la prueba final, así como un examen práctico en el laboratorio. Será necesaria una calificación igual o superior a 4 puntos sobre 10 en estas pruebas para poder eliminar materia para la convocatoria ordinaria o extraordinaria. Para superar la asignatura es necesario obtener una nota media entre estas dos pruebas de 5 puntos sobre 10.

#### Particularidades de la convocatoria extraordinaria:

El alumno que se presente a esta convocatoria deberá realizar la prueba final, así como un examen práctico en el laboratorio. Será necesaria una calificación igual o superior a 4 puntos sobre 10 en estas pruebas para poder eliminar materia en la prueba final. Para superar la asignatura es necesario obtener una nota media entre estas dos pruebas de 5 puntos sobre 10.

## Particularidades de la convocatoria especial de finalización:

El alumno que se presente a esta convocatoria deberá realizar la prueba final, así como un examen práctico en el laboratorio. Será necesaria una calificación igual o superior a 4 puntos sobre 10 en estas pruebas para poder eliminar materia en la prueba final. Para superar la asignatura es necesario obtener una nota media entre estas dos pruebas de 5 puntos sobre 10.

9. SECUENCIA DE TRABAJO, CALENDARIO, HITOS IMPORTANTES E INVERSIÓN TEMPORAL	
No asignables a temas	
Horas	Suma horas
Enseñanza presencial (Teoría) [PRESENCIAL][Método expositivo/Lección magistral]	30
Resolución de problemas o casos [PRESENCIAL][Resolución de ejercicios y problemas]	10
Enseñanza presencial (Prácticas) [PRESENCIAL][Prácticas]	15
Evaluación Formativa [PRESENCIAL][Pruebas de evaluación]	5
Estudio o preparación de pruebas [AUTÓNOMA][Trabajo autónomo]	90
Actividad global	
Actividades formativas	Suma horas
Enseñanza presencial (Prácticas) [PRESENCIAL][Prácticas]	15
Enseñanza presencial (Teoría) [PRESENCIAL][Método expositivo/Lección magistral]	30
Evaluación Formativa [PRESENCIAL][Pruebas de evaluación]	5
Resolución de problemas o casos [PRESENCIAL][Resolución de ejercicios y problemas]	10
Estudio o preparación de pruebas [AUTÓNOMA][Trabajo autónomo]	90
	Total horas: 150

10. BIBLIOGRAFÍA, RECURS	os				
Autor/es	Título/Enlace Web	Editorial	Población ISBN	Año	Descripción
H. Schildt	C. Manual de referencia	McGraw-Hill	978-97-010-4770-5	2001	De uso en prácticas.
Aquilino Rodríguez Penin	Sistemas SCADA: guía práctica	Marcombo	8426714558	2007	De uso en Tema 1.
Pedro de Miguel Anasagasti	Fundamentos de computadores	Thompson	8497322940	2004	De uso en Tema 2.
Alonso Castro Gil y otros	Comunicaciones industriales: sistemas distribuidos y aplicados	Universidad Nacional de Educación a Distancia	8436254679	2007	De uso en Tema 3.
Andrew S.Tanenbaum	Redes de computadoras	Grupo Anaya	6073208170	2013	De uso en Tema 4.
luan Domingo Peña	Comunicaciones en el entorno industrial	UOC	84-9788-004-8	2003	De uso en Tema 5.
Alan Burns, Andy Wellings	Sistemas de tiempo real y lenguajes de programación	Pearson Addison- Wesley	8478290583	2003	De uso en Tema 6.
B. Gottfried	Programación en C	McGraw-Hill	978-84-481-9846-6	2005	De uso en prácticas.
Jiacun Wang	Real-Time Embedded Systems	Wiley Publishing	978-1118116173	2014	De uso en Tema 6.