

UNIVERSIDAD DE CASTILLA - LA MANCHA GUÍA DOCENTE

DATOS GENERALES

Asignatura: PROGRAMACIÓN DECLARATIVA

Tipología: OBLIGATORIA

Grado: 347 - GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA (CR) Centro: 108 - ESCUELA SUPERIOR DE INFORMATICA C. REAL

Curso: 3

Lengua principal de impartición:

Uso docente de Las tutorías pueden impartirse en inglés. Existe documentación técnica en

otras lenguas: inglés.

Página web: https://dectau.uclm.es/Pascual.Julian/

Duración: C2

Curso académico: 2019-20

Grupo(s): 20

Código: 42343

Segunda lengua: Inglés

English Friendly: N

Créditos ECTS: 6

Bilingüe: N

Profesor: PASCUAL JULIAN IRANZO - Grupo(s): 20									
Edificio/Despacho	Departamento	Teléfono	Correo electrónico	Horario de tutoría					
IFermin Cahallero / 3 02	TECNOLOGÍAS Y SISTEMAS DE INFORMACIÓN	3716	pascual.julian@uclm.es	Disponible en http://webpub.esi.uclm.es/directorio					

2. REQUISITOS PREVIOS

Esta asignatura se imparte en el tercer curso de la titulación, lo que permite asumir que los alumnos que la vayan a cursar, ya tendrán el suficiente entrenamiento en otras disciplinas afines que les habrán aportado conocimientos, capacidades y niveles de abstracción suficientes para asimilar convenientemente los contenidos que se imparten en la misma.

En lo que respecta a conocimientos previos, se espera una formación media en:

- Formalismos Matemáticos. Aquí se pone especial énfasis en los conocimientos referentes a lógica matemática y, en menor medida, álgebra, ya que suponen la base formal de los lenguajes lógicos y funcionales que se estudian clásicamente dentro del paradigma declarativo.
- Lenguajes y Técnicas de Programación. El alumno debe estar suficientemente familiarizado con algunos lenguajes de programación de estilo imperativo u orientado objeto, así como con técnicas de programación básicas, que en general no tengan por qué ser totalmente dependientes de un lenguaje de programación concreto para su implementación final. Esto permitirá contrastar de forma más satisfactoria el nuevo paradigma declarativo con otros estilos de programación, resaltando el amplio repertorio de recursos expresivos que aportan a la hora de codificar la solución a un problema minimizando el tamaño de las aplicaciones.
- Algorítmica y Estructuras de Datos. En relación con el apartado anterior, se espera que el alumno conozca las estructuras de datos y los esquemas algorítmicos básicos a la hora de representar y manipular la información de forma conveniente, para que Posteriormente pueda simplificar tanto las tareas de implementación y mantenimiento, como el cálculo de coste computacional haciendo uso de tecnología declarativa.
- Teoría de Autómatas y Computación. Puesto que la programación declarativa viene aportando lenguajes de programación con altos niveles de abstracción y sólida cimentación matemática, se espera que el alumno conozca y sepa aplicar los fundamentos de la teoría de lenguajes formales, especificaciones algebraicas y métodos formales de la ingeniería del software.

Más específicamente se espera que el alumno posea las competencias y los conocimientos adquiridos en las asignaturas de:

- Lógica
- Fundamentos de Programación I y II
- Metodología de la Programación
- Estructuras de Datos

3. JUSTIFICACIÓN EN EL PLAN DE ESTUDIOS, RELACIÓN CON OTRAS ASIGNATURAS Y CON LA PROFESIÓN

La programación declarativa se basa en la idea de utilizar un cierto tipo de lógica como lenguaje de programación. Esto incluye tanto la programación lógica (o relacional, que usa un lenguaje clausal para programar y el principio de resolución como mecanismo de ejecución) como la funcional (que usa el lenguaje de las funciones matemáticas y la reducción de expresiones como mecanismo computacional).

La programación declarativa ha encontrado una gran variedad de aplicaciones. Sin ánimo de ser exhaustivos, podemos enumerar algunas de éstas:

Procesamiento del lenguaje natural. Representación del conocimiento. Química y biología molecular. Desarrollo de Sistemas de Producción y Sistemas Expertos. Resolución de Problemas. Metaprogramación. Prototipado de aplicaciones. Bases de Datos Deductivas. Servidores y buceadores de información inteligentes. Web Semántica. Diseño de sistemas VLSI. Herramientas de soporte al desarrollo del software.

Lo que da idea de la relevancia de esta materia y justifica su inclusión en un plan de estudios de ingeniería informática.

Más generalmente, la programación declarativa se ha aplicado en todos los campos de la computación simbólica (y por esto también los lenguajes declarativos se denominan a veces, lenguajes de computación simbólica, en contraposición a los lenguajes más tradicionales orientados a la computación numérica), la inteligencia artificial y la informática teórica (e.g., teoría de tipos).

La asignatura de Programación Declarativa se integra en la materia de Tecnología Específica de Computación del plan de estudios y sirve de fundamento a, o

se relaciona directamente con, las siguientes asignaturas:

- Sistemas basados en el Conocimiento
- Diseño de Sistemas Interactivos

4. COMPETENCIAS DE LA TITULACIÓN QUE LA ASIGNATURA CONTRIBUYE A ALCANZAR

Competencias propias de la asignatura

Código Descripción

Capacidad para tener un conocimiento profundo de los principios fundamentales y modelos de la computación y saberlos aplicar para

CM1 interpretar, seleccionar, valorar, modelar, y crear nuevos conceptos, teorías, usos y desarrollos tecnológicos relacionados con la

informática.

INS1 Capacidad de análisis, síntesis y evaluación.

INS4 Capacidad de resolución de problemas aplicando técnicas de ingeniería.

INS5 Capacidad para argumentar y justificar lógicamente las decisiones tomadas y las opiniones.

PER4 Capacidad de relación interpersonal.

SIS1 Razonamiento crítico.
SIS3 Aprendizaje autónomo.
SIS9 Tener motivación por la calidad.
UCLM3 Correcta comunicación oral y escrita.

5. OBJETIVOS O RESULTADOS DE APRENDIZAJE ESPERADOS

Resultados de aprendizaje propios de la asignatura

Descripción

Comprender los fundamentos teóricos que sustentan el paradigma de programación declarativa.

Conocer y usar los distintos métodos, técnicas y herramientas para el desarrollo de aplicaciones mediante un lenguaje de programación declarativa.

Resultados adicionales

- * Proporcionar una perspectiva de la programación declarativa, sus motivaciones, sus ventajas y sus defectos (en particular, en comparación con el estilo de programación imperativo).
- * Mostrar que es posible caracterizar diferentes subconjuntos de la lógica para los que existen métodos eficientes de deducción automática y comprender que dichos subconjuntos pueden armarse como un lenguaje de programación.
- * Entender los mecanismos computacionales asociados a un lenguaje programación declarativa y controlar los mecanismos de deducción correspondientes, aprendiendo a combinar corrección con eficiencia.
- * Introducir conceptos sobre la teoría de los lenguajes de programación que son difíciles de abordar cuando se emplean otros paradigmas. Por ejemplo: el concepto de lenguaje de programación como sistema formal; la necesidad e importante utilidad práctica de una definición semántica formal para los lenguajes de programación, etc.
- * Mostrar la relación de esta materia con otras disciplinas de la Informática, ya que se pretende capacitar al lector para que pueda aplicar las ideas y técnicas propias de la programación declarativa a otros campos de la informática.
- *Transmitir el enorme potencial de la programación declarativa para dar satisfacción a las crecientes demandas comerciales de software de calidad.

6. TEMARIO

Tema 1: INTRODUCCIÓN

Tema 1.1 Presentación de la Asignatura

Tema 1.2 Una Panorámica de la Programación Declarativa

Tema 2: PROGRAMACIÓN LÓGICA.

Tema 2.1 Demostración Automática y Programación Lógica.

Tema 2.2 Programación Lógica.

Tema 2.3 El Lenguaje Prolog: Introducción.

Tema 2.4 El Lenguaje Prolog: Aspectos y Técnicas Avanzados.

Tema 3: PROGRAMACIÓN FUNCIONAL.

Tema 3.1 Técnicas Básicas de la Programación funcional usando Haskell.

Tema 3.2 Características Avanzadas: abstracción y orden superior.

Tema 3.3 Modos de evaluación.

7. ACTIVIDADES O BLOQUES DE ACTIVIDAD Y METODOLOGÍA									
Actividad formativa	Metodología	Competencias relacionadas (para títulos E anteriores a RD 822/2021)		Horas		Ob Rec		Descripción	
Enseñanza presencial (Teoría) [PRESENCIAL]	Método expositivo/Lección magistral	CM1	0.6	15	N		-1 -	Exposición del temario por parte del profesor. (MAG)	
Tutorías individuales [PRESENCIAL]	Combinación de métodos	CM1 INS5 SIS1 SIS9 UCLM3	0.18	4.5	N		_	Tutorías individuales o en pequeños grupos en el despacho del profesor, clase o laboratorio. (TUT)	
Estudio o preparación de pruebas [AUTÓNOMA]	Trabajo autónomo	CM1 INS1 SIS1 SIS3 SIS9	1.8	45	N			Estudio y trabajo individuales. (EST)	
Otra actividad no presencial	Prácticas	CM1 INS1 INS4 PER4 SIS3	0.9	22.5	N			Preparación de prácticas de	

Créditos totales de trabajo autónomo: 3.6			Horas totales de trabajo autónomo: 90					
Créditos totales de trabajo presencial: 2.4				Horas totales de trabajo presencial: 60				
Total:								
Prueba final [PRESENCIAL]	Pruebas de evaluación	CM1 INS1 INS4 INS5 SIS1 SIS9 UCLM3	0.2	5	S	S	_	Realización de un examen final de todo el temario de la asignatura. (EVA)
Presentación de trabajos o temas [PRESENCIAL]	Método expositivo/Lección magistral	CM1 INS1 INS4 INS5 SIS1 SIS9 UCLM3	0.1	2.5	S	N		Exposición pública de trabajos por parte de los alumnos. (EVA)
Prácticas de laboratorio [PRESENCIAL]	Trabajo en grupo	CM1 INS4 PER4 SIS3 SIS9	0.72	18	S	S	S	Realización en el laboratorio de las prácticas programadas. (LAB)
Elaboración de informes o trabajos [AUTÓNOMA]	Trabajo autónomo	CM1 INS1 INS4 INS5 PER4 SIS1 SIS3 SIS9 UCLM3	0.9	22.5	s	N	S	Elaboración de informes sobre temas propuestos por el profesor. (RES)
[AUTÓNOMA] Resolución de problemas o casos [PRESENCIAL]	Seminarios	SIS9 UCLM3 CM1 INS1 INS4 PER4 SIS1 SIS9	0.6	15	S	N	Ν	laboratorio. (PLAB) Resolución de ejercicios o casos por parte del profesor y los estudiantes. (PRO)

Ev: Actividad formativa evaluable

Ob: Actividad formativa de superación obligatoria

Rec: Actividad formativa recuperable

8. CRITERIOS DE EVALUACIÓN Y VALORACIONES								
	Valora	aciones						
Sistema de evaluación	Estudiante presencial	Estud. semipres.	Descripción					
Elaboración de trabajos teóricos	15.00%	0.00%	Resolución de un caso práctico / teórico de complejidad media. Actividad no obligatoria y recuperable a realizar antes del fin del periodo docente.					
Elaboración de memorias de prácticas	25.00%	0.00%	Evalúa las prácticas de Laboratorio. Actividad obligatoria y recuperable a realizar en las sesiones de laboratorio					
Presentación oral de temas	10.00%	0.00%	Corresponde a un ensayo sobre un tema (a seleccionar sobre una lista de temas disponibles). Actividad no obligatoria y no recuperable a realizar en las sesiones de teoría/laboratorio					
Prueba final	50.00%	0.00%	Actividad obligatoria y recuperable a realizar en la fecha prevista para el examen final de la convocatoria ordinaria.					
Tota	l: 100.00%	0.00%						

Criterios de evaluación de la convocatoria ordinaria:

En las actividades obligatorias se debe obtener un mínimo de 4 sobre 10 para considerar la actividad superada y poder aprobar la asignatura. La valoración de las actividades será global y, por tanto, se debe expresar por medio de una única nota. Si la actividad consta de varios apartados podrá valorarse de forma individual informando por escrito durante el inicio del curso sobre los criterios de valoración de cada apartado. En las actividades recuperables existe una prueba de evaluación alternativa en la convocatoria extraordinaria.

La prueba final será común para todos los grupos de teoría/laboratorio de la asignatura y será calificada por los profesores de la asignatura de forma horizontal, es decir, cada una de las partes de la prueba final será evaluada por el mismo profesor para todos los estudiantes.

El estudiante aprueba la asignatura si obtiene un mínimo de 50 puntos sobre 100 con las valoraciones de cada actividad de evaluación y supera todas las actividades obligatorias.

Para los estudiantes que no aprueben la asignatura en la convocatoria ordinaria, la calificación de las actividades superadas se conservará para la convocatoria extraordinaria. La valoración de la presentación oral de temas (actividad no recuperable) se conservará para la convocatoria extraordinaria aunque no se haya superado. En el caso de actividades recuperables superadas, el estudiante podrá presentarse a la evaluación alternativa de esas actividades en la convocatoria extraordinaria y, en ese caso, la nota final de la actividad corresponderá a la última nota obtenida.

La calificación de las actividades superadas en cualquier convocatoria, exceptuando la prueba final, se conservará para el próximo curso académico a petición del estudiante siempre que ésta sea igual o superior a 5 y no se modifique las actividades formativas y los criterios de evaluación de la asignatura en el próximo curso académico.

La no comparecencia a la prueba final supondrá la calificación de "No presentado". Si el estudiante no ha superado alguna actividad de evaluación obligatoria, la nota final en la asignatura no puede superar el 4 sobre 10.

Particularidades de la convocatoria extraordinaria:

Se realizará pruebas de evaluación para todas las actividades recuperables.

Particularidades de la convocatoria especial de finalización:

Tendrá las mismas características que la convocatoria extraordinaria.

9. SECUENCIA DE TRABAJO, CALENDARIO, HITOS IMPORTANTES E INVERSIÓN TEMPORAL No asignables a temas Horas Comentarios generales sobre la planificación: La asignatura se imparte en tres sesiones semanales de 1,5 horas. Tema 1 (de 3): INTRODUCCIÓN Actividades formativas Enseñanza presencial (Teoría) [PRESENCIAL][Método expositivo/Lección magistral] Estudio o preparación de pruebas [AUTÓNOMA][Trabajo autónomo] 1

Resolución de problemas o casos [PRESENCIAL][Seminarios]	1
Periodo temporal: Semana 1	
Grupo 21:	
Inicio del tema: 03-02-2020	Fin del tema: 07-02-2020
Grupo 20:	
Inicio del tema: 03-02-2020	Fin del tema: 07-02-2020
Tema 2 (de 3): PROGRAMACIÓN LÓGICA.	
Actividades formativas	Horas
Enseñanza presencial (Teoría) [PRESENCIAL][Método expositivo/Lección magistral]	9
Tutorías individuales [PRESENCIAL][Combinación de métodos]	2
Estudio o preparación de pruebas [AUTÓNOMA][Trabajo autónomo]	22.5
Otra actividad no presencial [AUTÓNOMA][Prácticas]	15
Resolución de problemas o casos [PRESENCIAL][Seminarios]	9
Elaboración de informes o trabajos [AUTÓNOMA][Trabajo autónomo]	12.5
Prácticas de laboratorio [PRESENCIAL][Trabajo en grupo]	12
Presentación de trabajos o temas [PRESENCIAL][Método expositivo/Lección magistral]	2.5
Periodo temporal: Semanas 2 a la 9	
Grupo 20:	
Inicio del tema: 10-02-2020	Fin del tema: 20-03-2020
Grupo 21:	
Inicio del tema: 10-02-2020	Fin del tema: 20-03-2020
Tema 3 (de 3): PROGRAMACIÓN FUNCIONAL.	
Actividades formativas	Horas
Enseñanza presencial (Teoría) [PRESENCIAL][Método expositivo/Lección magistral]	5
Tutorías individuales [PRESENCIAL][Combinación de métodos]	2.5
Estudio o preparación de pruebas [AUTÓNOMA][Trabajo autónomo]	21.5
Otra actividad no presencial [AUTÓNOMA][Prácticas]	7.5
Resolución de problemas o casos [PRESENCIAL][Seminarios]	5
Elaboración de informes o trabajos [AUTÓNOMA][Trabajo autónomo]	10
Prácticas de laboratorio [PRESENCIAL][Trabajo en grupo]	6
Prueba final [PRESENCIAL][Pruebas de evaluación]	5
Periodo temporal: Semanas 11 a la 15	
Grupo 20:	
Inicio del tema: 23-03-2020	Fin del tema: 08-05-2020
Grupo 21:	
Inicio del tema: 23-03-2020	Fin del tema: 08-05-2020
Actividad global	
Actividades formativas	Suma horas
Tutorías individuales [PRESENCIAL][Combinación de métodos]	4.5
Estudio o preparación de pruebas [AUTÓNOMA][Trabajo autónomo]	45
Otra actividad no presencial [AUTÓNOMA][Prácticas]	22.5
Resolución de problemas o casos [PRESENCIAL][Seminarios]	15
Elaboración de informes o trabajos [AUTÓNOMA][Trabajo autónomo]	22.5
Prácticas de laboratorio [PRESENCIAL][Trabajo en grupo]	18
Presentación de trabajos o temas [PRESENCIAL][Método expositivo/Lección magistral]	2.5
,	
Enseñanza presencial (Teoría) [PRESENCIAL][Método expositivo/Lección magistral]	15
Enseñanza presencial (Teoría) [PRESENCIAL][Método expositivo/Lección magistral] Prueba final [PRESENCIAL][Pruebas de evaluación]	15 5

10. BIBLIOGRAFÍA, RECURSOS								
Autor/es	Título/Enlace Web	Editorial	Población	ISBN	Año	Descripción		
Bird, Richard	Introducción a la programación funcional con Haskell	Prentice Hall		84-8322-176-4	2000	Manual básico de la asignatura		
Bratko, Ivan	Prolog: programming for artificial intelligence	Addison-Wesley	,	0-201-40375-7	2001	Manual complementario		
Field, A. J. & Harrison, P. G.	Functional programming	Addison-Wesley	•	0-201-19249-7	1989	Manual complementario		
Julián Iranzo, P. & Alpuente Frasnedo, M.	Programación lógica : teoría y práctica	Pearson Prentice Hall	Madrid	978-84-8322-368-0	2007	Manual básico de la asignatura		
Apt, Krysztof	From logic programming to prolog	Prentice-Hall	Hemel Hempstead	0-13-230-368-X	1999	Manual complementario		